



CLOUDS



Chorégraphe : Géraldine (janvier 2013)

Description : Line dance (Night Club) , 32 comptes, 4 murs, 1 tag (4 comptes)

Niveau : Novice, intermédiaire

Musique : Clouds / David Nails (138 bpm)

Album : I'm About To Come Alive (2009)

Début de la danse sur le vocal, après une intro de 16 comptes

1 à 8 RIGHT SIDE STEP, CROSS BALL STEP, LEFT SIDE STEP, CROSS BALL STEP, WEAVE, HIPS SWAY

- 1 - 2 & Pas PD à D, plante PG derrière PD soulever légèrement PD avant, reposer PD en place
3 - 4 & Pas PG à G, plante PD derrière PG soulever légèrement PG avant, reposer PG en place
5 & 6 & Pas PD à D à D, pas PG derrière PD, pas PD à D, pas PG devant PD
7 - 8 Pas PD à D avec mouvement de hanche à D, puis à G

9 à 16 CROSS ROCK STEP, CROSS ROCK STEP, 1/4T STEP, STEP TURN 1/2T, SHUFFLE, TOGETHER

- 1 - 2 & Pas PD devant PG, revenir appui PG, pas PD à D
3 - 4 & Pas PG devant PD, revenir appui PD, ¼ tour à G pas PG avant
5 - 6 Pas PD avant, ½ tour à G appui PG avant
7 & 8 & Pas PD avant, plante PG à côté PD, pas PD avant, pas PG à côté PD

9hoo
3hoo

17 à 24 ROCK STEP, ROCK STEP, CIRCLE STEP, TOUCH

- 1 - 2 & Pas PD à D, revenir appui PG à G, pas PD devant PG
3 - 4 & Pas PG à G, revenir appui PD à D, pas PG devant PD
5 & 6 & Pas PD diag arrière D, pas PG arrière, pas PD derrière PG, pas PG à G
7 & 8 Pas PD devant PG, pas PG avant, toucher PD à côté PG

25 à 32 1/4 T STEP, 1/4 T STEP, TOGETHER, 1/4 T STEP, 1/4 T STEP, TOGETHER, DOUBLE ROCKING CHAIR

- 1 - 2 & ¼ tour à D pas PD avant, ¼ tour à D pas PG à G, pas PD à côté PG
3 - 4 & ¼ tour à D pas PG arrière, ¼ tour à D pas PD à D, pas PG à côté PD
5 & 6 & Pas PD devant PG, revenir appui PG arrière, pas PD arrière D, revenir appui PG avant
7 & 8 & Pas PD devant PD, revenir appui PG arrière, pas PD arrière D, revenir appui PG avant

9hoo
3hoo

...puis reprendre au début !

TAG : A la fin du 3eme mur (face à 9hoo) rajouter : CROSS UNWIND

1 - 2 - 3 - 4 Pas PD croisé devant PG, dérouler tour complet à G sur 3 temps (appui PG)

Happy Dancing !!!



www.gstompandgo.com